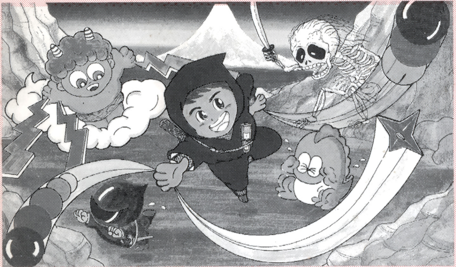
UPL−NJ

忍者くん
阿修羅ノ章

取扱説明書

UPL
COMPANY LIMITED



任天堂
ファミリー コンピュータ™

このたびは任天堂〝**ファミリーコンピュータ カセット・忍者くん阿修羅ノ章(UPL－NJ)**〟をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

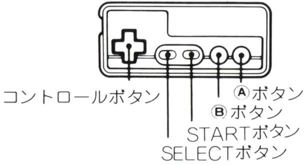
ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

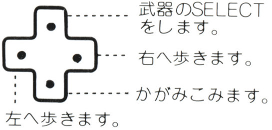
目次

1.使用上の注意

1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2) 端子部に手を触れたり、水にぬらす等、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。
4) テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
5) 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
6) カセットを交換するときは、必ず電源を切ってください。

2.コントローラー各部の名称と操作の説明





- コントロールボタンで忍者くんを操作します。
- **Ⓐボタン**……忍者くんをジャンプさせる時に使います。
- **Ⓑボタン**……武器を使うときに使います。

● ゲーム選択

SELECT ボタンを押すごとにタイトル画面中の 1 PLAYER・2 PLAYERS が切りかわるので選択してください。

1 PLAYER　←　1 人でプレイするとき

2 PLAYERS ←　2 人で交互にプレイするとき

● ゲームスタート

START ボタンを押すとゲームが始まります。

《ポーズ機能》

ゲーム途中でSTART ボタンを押すとゲームがストップします。ゲームを再開するときは、再びSTART ボタンを押してください。

3.遊び方

プレイヤーは忍者くんを操作し、行く手をはばむ敵をやっつけてください。敵の弾や一部の敵に当たると忍者くんは死んでしまいます。



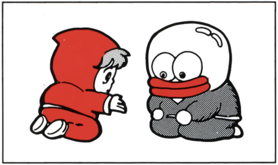


出口を見つけて出口に入るか、敵をすべてやっつけると一面クリヤーです。



● パワーアップの仕方

ボーナスステージを脱出口に入ってクリヤーすると、ボーズが忍者くんに新しい強力な武器をくれます。



忍者くんの武器


…手裏剣


…バクダン


…追尾手裏剣


…火炎の術

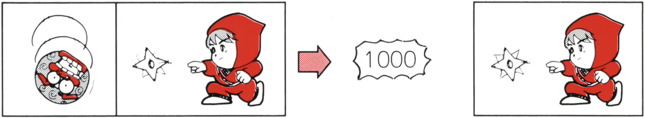
武器の選択はコントロールボタンの上を押すとできます。

画面中のパワーアップキャラクターを取ると、一定時間火炎の術が使えるようになります。


…パワーアップキャラクター

●高得点のとり方

一度やっつけた敵を画面下に消える前に武器を当てると1000点のボーナスが入ります。



敵をやっつけると巻物が出現します。それを集めて面をクリヤーすると、残り時間と持っている巻物の数がボーナスとして入ります。また、巻物にはお姫様、ボーズ、ただの巻物があって、お姫様を取ると今もっている巻物の数が２倍になり、ボーズを取ると巻物が０になります。

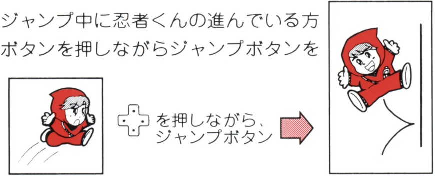


上のテクニックを使って高得点を狙おう。

● おぼえておきたいテクニック

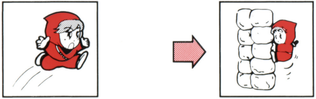
● カベキック

忍者くんをジャンプさせて、ジャンプ中に忍者くんの進んでいる方向と逆の方向へコントロールボタンを押しながらジャンプボタンを押すとカベキックします。



● しがみつき

忍者くんをジャンプさせて、忍者くんの進んでいる方向へコントロールボタンを押していると忍者くんがカベにしがみつきます。しがみついたままジャンプボタンを押すと少しずつ登ることができます。

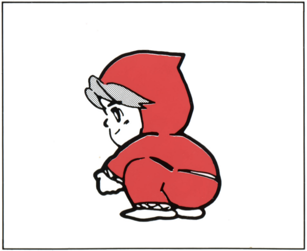


●コンティニュー

ゲームスタート時には、忍者くんは3人います。すべての忍者くんがやられてしまうとゲームオーバーです。

ゲームオーバーのあとスタートボタンを押すと同じ面からスタートできます。





4.キャラクター

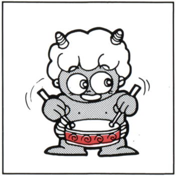


クロコ

手裏剣で攻撃する。

当たっても平気です。

100PTS

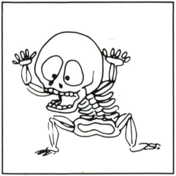


カミナリコゾー

カミナリで攻撃します。

当たっても平気です。

300PTS



ガイコツ

刃を投げて攻撃します。

当たっても平気です。

200PTS

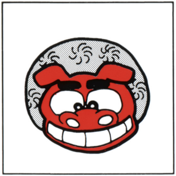


カブキ

エクトプラズムを出して攻撃します。

当たっても平気です。

600PTS

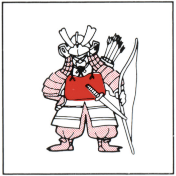


シシマイ

炎をはいて攻撃します。

当たっても平気です。

400PTS



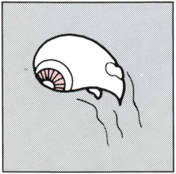
ヨロイ

矢をはなって攻撃します。

当たっても平気です。

※気絶させないかぎり無敵です。

500PTS

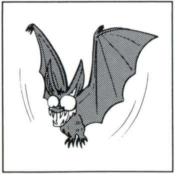


目玉

忍者くんに当たってジャマします。

当たっても平気です。

400PTS

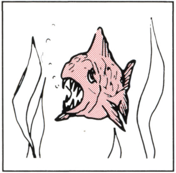


コウモリ

忍者くんの血をすってやっつけようとします。

当たってはいけません。

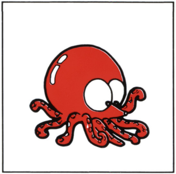
300PTS



ピラニア

忍者くんをたべようと近づいてきます。当たってはいけません。

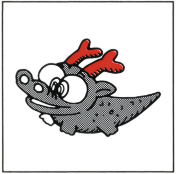
400PTS



タコ

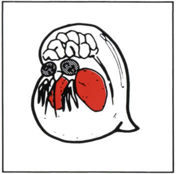
忍者くんにすいつこうとします。当たってはいけません。

200PTS



竜の子

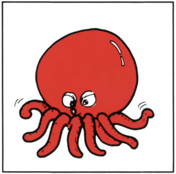
忍者くんにまとわりついてきます。当たってはいけません。



ミジンコ

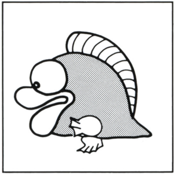
忍者くんの行く手をはばみます。当たってはいけません。

400PTS



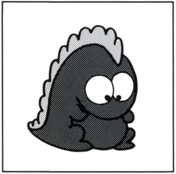
大ダコ

忍者くんを追いかけまわします。
当たってはいけません。



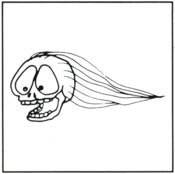
半ナマズ

忍者くんを見つけると走って追ってきます。
当たってはいけません。
400PTS



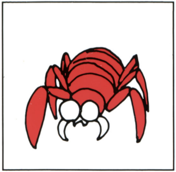
ミニドラゴン

忍者くんをいじめてよろこびます。
当たっても平気です。



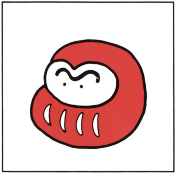
ガイコツ首

ガイコツの頭だけが忍者くんをおそってきます。
当たってはいけません。
800PTS



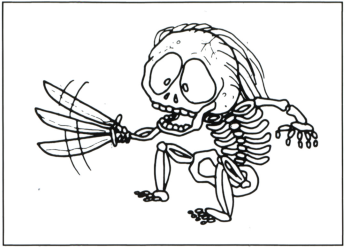
クモ

フラフラと歩きまわっています。忍者くんを見つけると走って近づいてきます。
当たってはいけません。



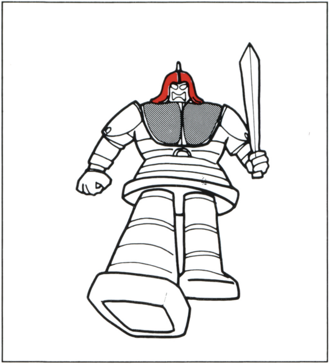
ダルマ

忍者くんをふみつぶそうとします。
当たっても平気です。



大ガイコツ

巨大なガイコツが刃をふりかざして攻撃します。
当たっても平気です。



大魔人

刃をふりかざして攻撃します。
当たっても平気です。



アシュラ

忍者くん最大最強の敵。



COMPANY LIMITED

株式会社 ユーピーエル

本　社　〒323 栃木県小山市駅南町 6 ― 13 ― 30
TEL　0285―27―6600

営業所　〒110 東京都台東区上野3-16-3 田口ビル3F
TEL　03―834―1434